

# Klawiatura gamingowa Krüger&Matz Warrior GK-50

---



**Krüger&Matz**

**Marka:**  
Krüger&Matz

**Producent:**  
LECHPOL ELECTRONICS  
LESZEK Spółka  
komandytowa

**Kod produktu:**  
KM0756

**Kod EAN:**  
5901890035569

**Opis**

---









### **Kontroluj grę**

Nie pozwól, by Twoją rozgrywkę zakłóciła blokada podczas używania kombinacji klawiszy! Klawiatura Warrior GK-100 została wyposażona w technologię anti-ghosting, która zwiększa liczbę wykrywanych klawiszy zapewniając większy komfort podczas gry oraz lepsze kontrolowanie jej przebiegu.





### **Wyższy poziom komfortu**

Dla każdego gracza komfort podczas gry to podstawa. Dzięki podpórcie pod nadgarstki, w jaką została wyposażona klawiatura Kruger&Matz Warrior GK-50, nie dopadnie Cię ból, nawet w trakcie intensywnych maratonów gamingowych.





## Zdecyduj sam

Lubisz nocne sesje gamingowe? Klawiatura Kruger&Matz Warrior GK50 posiada wielokolorowe podświetlenie, dzięki któremu granie w nocy nie będzie stanowiło żadnego problemu! Dodatkowo, urządzenie posiada dwa tryby - sam zdecyduj, który odpowiada Ci bardziej.

## Opis techniczny

---

Typ klawiszy: membranowy  
Siła aktywacji: 50 g +/- 15 g  
Skok klawiszy: 3,6 mm  
Żywotność klawiszy: >= 10 milionów  
Materiał: ABS  
Klawisze: 104  
Podpórka pod nadgarstek: tak  
Nóżki podwyższające: składane  
Antypoślizgowe gumowe stopki  
Wskaźniki LED: 4  
Zasilanie: przez USB (5 V, 300 mA)

-----  
Podświetlenie

-----  
Kolory: tęcza  
Jasność: regulowana

-----  
Komunikacja



-----

Komunikacja z komputerem: przewodowa

Interfejs: USB 2.0

Obsługiwane systemy operacyjne: Windows XP/ Vista / Windows 7 / Windows 8 / Windows 10 / Mac

-----

Parametry fizyczne

-----

Kabel w oplocie: tak, nylonowy

Długość kabla: 1,6 m

Waga z kablem: 1250 g

Wymiary: 453x205x27 mm

## Specyfikacja

---

Dane logistyczne	
Gabaryt	<b>W005G005-A-3</b>

Jednostka miary	Ilość	Waga netto	Waga brutto	Szer. x Dł. x Wys.
szt.	1 szt.	1.3 Kg	1.5 Kg	47.5 cm x 5 cm x 24 cm
kart.	10 szt.	13 Kg	15.8 Kg	26 cm x 49 cm x 50 cm